

REGULAMENTO CAMPEONATO DE FUTEBOL 7 – 2024

INÍCIO: 14/04/2024

HORÁRIO: 9:00

LOCAL: SEDE CAMPESTRE SINDISERV

REGULAMENTO:

1. O Campeonato de Futebol 7 será organizado pelo Sindicato dos Servidores Municipais de Caxias do Sul – SINDISERV- com o objetivo de proporcionar aos seus associados momentos de lazer através da prática esportiva;
2. O campeonato será regido pelas regras de Futebol 7 em vigor na Confederação Brasileira de Futebol 7, pelo que dispuser este regulamento e pelo que foi aprovado no congresso técnico;
3. A arbitragem será contratada pelo SINDISERV e não caberá veto das equipes;
4. Os jogos serão realizados no domingo na Sede Campestre do SINDISERV;
5. As partidas terão duração de dois tempos de 30 (trinta) minutos corridos;
6. Cada equipe terá direito de solicitar um tempo de 1 (um) minuto por período com o cronômetro parado;
7. As equipes jogarão entre si no sistema de campeonato, todos contra todos, o time com mais pontos será o campeão;
8. O horário dos jogos será estabelecido na tabela e deverá ser observado pelas equipes, a primeira partida inicia às 9:00h, com tolerância de 15 minutos;
9. As equipes que não comparecerem serão declaradas perdedoras por W.O, sendo declarado o placar de 1x0, a equipe adversária ganha os 3 pontos pela vitória. Se ambas as equipes não se apresentarem no momento da partida ambas tem declarada derrota de 1x0, com nenhuma somando pontos;
10. Critérios de desempate na fase classificatória:
Entre duas equipes:
 - a) Confronto direto;
 - b) Saldo de gols;
 - c) Maior número de gols feitos;
 - d) Menor número de gols sofridos;
 - e) Menor número de cartões vermelhos;
 - f) Menor número de cartões vermelhos;
 - g) Sorteio.Entre três ou mais equipes:
 - a) Maior número de vitórias;
 - b) Saldo de gols;
 - c) Menor número de gols sofridos;
 - d) Menor número de cartões vermelhos;
 - e) Menor número de cartões amarelos;
 - f) Sorteio.

11. Pontuação:

- a) Vitória – 3 pontos
- b) Empate – 1 ponto
- c) Derrota – 0 pontos

12. Em caso de empate nas fases finais e semifinal haverá três cobranças de penalidades desde a marca penal, para cada equipe. Se persistir o empate serão realizadas cobranças alternadas até que haja um vencedor;

13. Serão premiadas as equipes classificadas em 1º, 2º, 3º lugares com troféu e medalhas, troféu para goleador, goleiro menos vazado e disciplina;

14. No momento dos jogos os atletas deverão apresentar ao mesário um documento com foto e/ou cartão de sócio do SINDISERV aos mesários, sem os quais estará impedido de participar da partida;

15. O atleta que tiver dois cartões amarelos deverá cumprir um jogo de suspensão automática na partida subsequente, sendo de responsabilidade da equipe controlar os cartões;

16. Em caso de expulsão, o atleta ou direção técnica ficarão automaticamente fora da partida.

DA ARBITRAGEM:

1. A arbitragem será contratada pela entidade realizadora da competição (SINDISERV), não cabendo a nenhuma equipe o veto de algum árbitro.

2. Todos os jogos deste campeonato terão a participação de dois árbitros (principal e auxiliar) e um anotador. A equipe de arbitragem deverá estar presente ao local da competição com antecedência de no mínimo 20 (vinte) minutos da hora designada do início da partida e deverão estar devidamente uniformizados quando atuarem.

3. O árbitro Principal é a autoridade competente para determinar, por motivo relevante ou de força maior, a interrupção ou a suspensão da partida.

Tem por objetivos e atribuições:

1º - Objetivos:

- a) Promover a integração social e o lazer dos associados, no contexto do esporte amador fazendo prevalecer à ordem e a disciplina, de acordo com a ética e a moral desportiva.
- b) Realizar uma competição saudável e harmoniosa entre seus organizadores e participantes, maximizando e difundindo a prática do futebol;
- c) Desenvolver o espírito de equipe, por meio dos jogos, devendo acima de tudo, imperar o respeito e a disciplina, sobrepondo-se aos triunfos e troféus conquistados.

2º - Atribuições:

- a) Tomar todas as providências de ordem técnica e administrativa com respeito à realização do campeonato;
- b) Organizar o Regulamento e a Tabela de Jogos;
- c) Aprovar os jogos realizados após tomar conhecimento da súmula e do relatório do árbitro;
- d) Manter em bom estado locais e quadras para o bom desenvolvimento da competição e do evento;
- e) Transferir, se necessário, datas, horários e locais dos jogos;

f) Julgar e sancionar possíveis punições no decorrer e emanar da competição.

PENALIDADES

1 O time que colocar um jogador de forma irregular na partida será penalizado com a perda do jogo pelo placar de 3 x 0, independente do resultado parcial ou final da partida;

2. O time que tiver algum jogador que promova atos violentos contra jogadores do outro time, arbitragem ou mesários será automaticamente desclassificado da competição.